

УТВЕРЖДАЮ
Ректор АПО ВО

«Межрегиональный открытый
социальный институт»



РЕГЛАМЕНТ

проведения соревнований по основной дисциплине «Золотая сова-2024: III Открытый Чемпионат по интеллектуальным играм среди обучающихся средних профессиональных образовательных организаций»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящий регламент определяет порядок организации и проведения соревнований «Золотая сова-2024: III Открытый Чемпионат по интеллектуальным играм среди обучающихся средних профессиональных образовательных организаций (далее – Чемпионат).

1.2. Организаторами Чемпионата являются Министерство образования и науки Республики Марий Эл, Комитет молодежной политики Республики Марий Эл, АПО ВО «Межрегиональный открытый социальный институт».

2. ОРГКОМИТЕТ СОРЕВНОВАНИЙ

2.1. Для проведения соревнований создаётся Оргкомитет, решающий конкретные вопросы проведения турнира.

2.2. Состав Оргкомитета утверждается приказом АПО ВО МОСИ.

2.3. Все решения принимаются оргкомитетом единогласно.

2.4. В задачи оргкомитета входит: обеспечение помещений для проведения соревнований, контроль процедуры проведения игр, разрешение спорных ситуаций, организация получения вопросов, подсчет итоговых результатов, подготовка итоговых таблиц и сборников материалов.

3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. Принять участие в соревнованиях может любая команда, допущенная к участию в Чемпионате и подавшая заявку на участие в основной дисциплине.

3.2. В состав команды входит не более 7 игроков, из которых 1 игрок является резервным и не может принимать участие в розыгрыше тура.

3.3. Команда самостоятельно избирает капитана из своего состава. Капитан не может являться резервным игроком и должен обязательно участвовать в каждом розыгрыше. В случае отсутствия капитана по причине действия обстоятельств непреодолимой силы, команда имеет права назначить иное уполномоченное лицо, выполняющее функции капитана.

3.4. Капитан команды является единственным ее представителем в любых переговорах с оргкомитетом или игровым жюри.

3.5. Одновременно за игровым столом в составе каждой команды, участвующей в соревнованиях, может находиться не более 6 игроков. Замены в ходе соревнований допускаются только в перерывах между турами.

3.6. Запрещается участие в соревнованиях игроков, отсутствующих в заявочных составах или внесенных в заявочный состав другой команды.

4. ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ И РАСПИСАНИЕ ИГР

4.1. Игра состоит из туров. Туром считается относительно обособленная часть соревнования, включающая в себя фиксированное количество вопросных раундов (по умолчанию — 12). Решением оргкомитета количество вопросов в туре может быть увеличено не позднее дня, предшествующего дню соревнований. В случае принятия такого решения команды уведомляются об этом непосредственно перед началом игры.

Тур состоит из двух частей — игрового тура и перерыва после игрового тура.

Игровой тур состоит из следующих частей:

- начало игрового тура;
- вопросный раунд (повторяется по количеству вопросов в туре);
- окончание игрового тура.

В перерыве после игрового тура происходит подведение и оглашение предварительных итогов тура, исправление технических ошибок (при наличии), принятие протестов и апелляций от команд (при наличии), принятие решений по нарушениям правил и некорректному поведению (при наличии).

4.2. Вопросный раунд состоит из следующих частей:

- начало вопросного раунда;
- раздача или демонстрация иллюстративных материалов (при наличии);
- чтение вопроса;
- минута обсуждения;
- сбор ответов команд;
- оглашение ответа.

4.3. Сигналом о начале вопросного раунда является объявление ведущим номера очередного вопроса. Сигналом начала минуты обсуждения является команда ведущего «Время». Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Осталось 10 секунд». Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «Обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается.

4.4. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается: мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, находящихся за игровым столом (в том числе с ведущим и секундантами).

4.5. Через 10 секунд после сигнала «Окончание обсуждения» дается сигнал «Прошу собрать ответы». До этого сигнала капитан (или другой игрок) команды обязан написать ответ на карточке и поднять руку с этой карточкой. Если у команды нет ответа, незаполненная карточка все равно должна быть поднята. После сигнала «Прошу собрать ответы» поднятую карточку уже нельзя опустить или заменить поднятую карточку, а также изменить написанный на ней ответ.

4.6. По сигналу «Прошу собрать ответы» секундант начинает собирать карточки у тех команд, которые за ним закреплены, и передает их в Игровое жюри. Если капитан команды не поднял карточку до сигнала «Прошу собрать ответы», опустил ее после сигнала «Прошу собрать ответы», если карточка была заменена или в ответ были внесены какие-либо изменения после сигнала «Прошу собрать ответы», ответ считается сданным с нарушением правил. Секундант должен проинформировать об имевшем место, по его мнению, нарушении правил команду и Игровое жюри.

4.7. Предварительные итоги тура подводятся Игровым жюри в перерыве после тура и оглашаются ведущим или председателем Игрового жюри. До оглашения предварительных итогов тура обращение игроков с апелляциями и по иным поводам к ведущему либо членам Игрового жюри запрещено. После оглашения предварительных итогов тура капитан команды имеет право обратиться в Игровое жюри за информацией о том, какие ответы его команды были засчитаны. Игровое жюри обязано сообщить ему такую информацию. Капитан также имеет право ознакомиться с текстом вопросов.

4.8. Принятые в настоящем регламенте сигналы «Осталось 10 секунд», «Обсуждение закончено» и «Пропу собрать ответы» могут сопровождаться или быть заменены соответствующими неодинаковыми звуковыми сигналами. В таком случае используемые звуковые сигналы и образец хронометража вопросного раунда демонстрируются командам перед началом соревнований.

4.9. Во время вопросного раунда при наличии технической возможности на экранах (проекторах, мониторах или аналогичных устройствах) демонстрируется таймер, видимость которого должна быть обеспечена всем командам-участникам.

5. СУДЕЙСТВО, ПОДАЧА И РАССМОТРЕНИЕ АПЕЛЛЯЦИЙ

5.1. Судейство во время проведения соревнований осуществляется Игровым жюри. Игровое жюри (далее – ИЖ) назначается Оргкомитетом до начала соревнования.

5.2. ИЖ выполняет следующие функции:

5.2.1. принятие решений о зачете ответов, данных командами;

5.2.2. подведение предварительных итогов тура (соревнования) и внесение в них исправлений при обнаружении технических ошибок и в случаях удовлетворения апелляции;

5.2.3. оперативный контроль за соблюдением норм настоящего регламента в ходе игры;

5.2.4. ведение таблицы результатов и хранение карточек с ответами команд.

5.3. В состав ИЖ должно входить не менее 3 человек. Решением Оргкомитета из состава ИЖ назначается председатель Игрового жюри, имеющий право решающего голоса при принятии решений ИЖ.

5.4. Общение игроков с ИЖ в ходе игры запрещено. В перерывах между турами во время работы ИЖ общение с ним разрешено только капитану команды.

5.5. Рассмотрение апелляций осуществляется ИЖ, повторных апелляции – Оргкомитетом соревнований. Решение по апелляции в ИЖ оглашается не позднее 15 минут после ее поступления. Если в этот момент проходит игровой тур, то решение оглашается в ближайшем перерыве между турами. В случае, если апелляция подана после окончания последнего тура, решение по ней должно быть принято ИЖ в течение 10 минут и оглашено незамедлительно. В случае, если инициатор решения не согласен с решением ИЖ, он один раз за соревнования имеет право подать повторную апелляцию в Оргкомитет. Решение Оргкомитета оглашается не позднее завершения игрового дня и является окончательным.

5.6. Все апелляции подаются до окончания дня соревнований в ИЖ. Любые апелляции, поданные после объявления о завершении дня соревнований, не рассматриваются.

5.7. Общение игроков (в том числе капитанов команд) с Оргкомитетом в ходе игры запрещено во всех случаях, кроме подачи повторной апелляции. В перерывах между турами до оглашения вердиктов по поданным апелляциям общение игроков с Оргкомитетом разрешено только по инициативе Оргкомитета.

6. СЛУЖБЫ ОБЕСПЕЧЕНИЯ ИГР СОРЕВНОВАНИЙ

6.1. Соревнования обслуживают:

- Ведущий;
- Игровое жюри;
- Оргкомитет;
- Секунданты.

6.2. Функции секунданта могут быть возложены Оргкомитетом или Ведущим на любое лицо, не состоящее в заявке ни одной из команд. В течение игры секундант является помощником ведущего и выполняет его указания.

6.3. В функции секунданта входит:

- раздача иллюстративных материалов к вопросам;
- сбор карточек с ответами;

- оперативный контроль за соблюдением норм настоящего регламента и спортивной этики в ходе игры. В частности, секунданты следят за тем, чтобы численность команды не превышала 6 человек, чтобы команда соблюдала правила обсуждения вопроса.

6.4. Секундант не имеет права:

- вносить какие-либо поправки и искажения в раздаваемый материал или собранные карточки с ответами;
- информировать любую команду об ответах, данных другими командами;
- передавать или показывать собранные карточки с ответами кому-либо, кроме Ведущего и ИЖ.

6.5. Если, с точки зрения секунданта, команда или игрок нарушили правила игры, секундант привлекает внимание ИЖ с помощью установленного сигнала (поднятия руки). Если нарушение правил произошло во время минуты обсуждения, а используемый сигнал может помешать командам обсуждать вопрос, секундант привлекает внимание ИЖ только после окончания минуты обсуждения. ИЖ обязано выяснить суть происшедшего, зафиксировать все необходимые данные (например, название команды и номер вопроса), после чего тур продолжается. ИЖ принимает решение о наказании нарушителей в перерыве после тура.

6.6. На каждого секунданта должно приходиться не более 3 команд. Рекомендуется, чтобы перед началом турнира каждая команда закреплялась за определенным секундантом. В ходе соревнования ведущий или Оргкомитет может принять оперативное решение о привлечении дополнительных секундантов или о прикреплении конкретного секунданта к некоторой группе команд.

6.7. Если секундант не справляется со своими функциями, либо если секундант нарушает требования настоящего регламента и спортивной этики, ведущий или ИЖ вправе отстранить его от участия в соревновании.

7. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ

7.1. По решению Оргкомитета к командам-участницам соревнований, отдельным игрокам, зрителям, допустившим нарушение настоящего регламента или некорректное поведение во время проведения соревнований, применяются штрафные санкции.

7.2. Сигнал о некорректном поведении команды-участницы (или её отдельного игрока) или зрителей, либо нарушении участником соревнований правил игры может подать секундант, либо любой участник соревнований. Сигналом является поднятие руки над головой.

7.3. Под штрафной санкцией для команды понимается:

- дисквалификация каждого ее игрока до конца соревнований;
- аннулирование её результатов в соревнованиях;
- ходатайство перед Оргкомитетом Чемпионата о полной дисквалификации команды до конца Чемпионата;

- удаление её из зала, в котором проводятся соревнования.

7.4. Под штрафной санкцией для игрока понимается:

- дисквалификация его до окончания тура;
- дисквалификация его до конца соревнований;
- ходатайство перед Оргкомитетом Чемпионата о полной дисквалификации участника до конца Чемпионата;

- удаление его из зала, в котором проводятся соревнования.

В случае применения дисквалификации в отношении отдельного участника соревнований, он считается исключенным из состава команды на соответствующий промежуток времени и может заменен резервным игроком (при наличии такового в составе команды).

7.5. Под штрафной санкцией для зрителя понимается удаление его из зала, где проводятся соревнования.

7.6. Под некорректным поведением команды во время проведения соревнований понимаются следующие действия любого игрока из заявленного состава команды, включая резервных игроков:

- высказывание или действие, оскорбляющее вместе или порознь ведущего, секундантов, членов ИЖ, игроков, организаторов, редакторов или авторов вопросов;
- действия или бездействие, мешающие ведущему, секундантам, вместе или порознь осуществлять их деятельность по проведению игр соревнований;
- невыполнение распоряжений ведущего, секундантов, имеющих отношение к выполняемым ими обязанностям по обеспечению игр соревнований;
- приближение на расстояние менее метра к ведущему во время выполнения им работы по обеспечению игр соревнований без их разрешения или приглашения;
- звонок или иной сигнал мобильного телефона или другого электронного устройства;
- нарушение норм спортивной этики.
- причинение материального ущерба стороне, предоставляющей помещение и технику для проведения чемпионата.

7.7. Под некорректным поведением зрителя, к категории которых относятся в том числе и резервные игроки команд, не принимающие участия в соответствующем туре, во время проведения соревнований понимаются действия, указанные в п. 7.6, а также:

- оскорбление команды или ее любого игрока;
- подкачка команде или ее любому игроку;
- шум во время проведения вопросного раунда.

7.8. Факт некорректного поведения команды-участницы или зрителя по указанию Оргкомитета или ведущего должен быть зафиксирован представителем Оргкомитета.

7.9. Решение о применении (неприменении) штрафных санкций должно быть принято в течение 10 минут после окончания тура. Оргкомитет, принимающий это решение, обязан выслушать объяснения стороны, предположительно допустившей некорректное поведение или нарушение. Решение принимается по результатам голосования простым большинством голосов.

7.10. Оргкомитет имеет право отложить применение штрафных санкций к командам-участницам до момента повторной фиксации их некорректного поведения. В этом случае отложенные штрафные санкции применяются без дополнительного обсуждения и разбирательства.

7.11. В случае принятия решения о применении штрафных санкций ведущий оповещает о нем всех находящихся в зале.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

8.1. Подсчет результатов

8.1.1. При подведении итогов соревнований для каждой команды суммируются ее игровые очки. Игровое очко команда получает в случае правильного ответа на вопрос. Порядок мест в турнирной таблице определяется по наибольшему количеству набранных очков.

8.1.2. В случае равенства очков, не позволяющей достоверно определить тройку призеров, зачет проводится по дополнительным показателям в порядке приоритета:

- 1) число очков, набранных в третьем туре;
- 2) число очков, набранных во втором туре;
- 3) число очков, набранных в первом туре.

В случае, если дополнительные показатели не позволяют определить первенство ни одной из команд, проводится «перестрелка». «Перестрелка» проводится по случайным вопросам из общедоступных источников без предварительной редакции.

Командам-кандидатам будут задаваться дополнительные вопросы по одному, до выявления преимущества в 1 очко либо до отказа одной из них продолжать «перестрелку». Для остальных команд, показавших одинаковый результат и не входящих в тройку призеров, дополнительные показатели применяются в том же порядке. В случае,

если дополнительные показатели не позволяют определить первенство ни одной из команд, «перестрелка» не проводится и места делятся между ними. В таком случае две команды занимают одно место, а следующая за ними команда занимает место с номером, увеличенным на число дополнительных команд¹.

Результат перестрелки вне зависимости от количества сыгранных вопросов фиксируется в размере 1 дополнительного очка победившей в перестрелке команде.

8.1.3. Решение о проведении «перестрелки», и о командах, участвующих в ней, принимает Игровое жюри совместно с ведущим.

8.2. Окончательные результаты соревнований объявляются после принятия решений по всем поданным апелляциям и при отсутствии дополнительных апелляционных инициатив у лиц, присутствующих в зале.

8.3. После объявления окончательных результатов соревнований внесение изменений в итоговые ведомости не допускается.

8.4. Победитель и призёры награждаются дипломами, а также иными наградами и призами по решению Оргкомитета.

8.5. Чемпионат проводится в рамках вузовского этапа Интеллектуальной олимпиады Приволжского Федерального округа среди студентов в Республике Марий Эл. Команда-победитель направляется для участия в региональном этапе Интеллектуальной олимпиады Приволжского Федерального округа среди студентов в интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?».

9. ПРОТОКОЛИРОВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

9.1. Протоколы соревнований являются официальными документами и заверяются ведущим и председателем ИЖ.

9.2. Протоколы включают в себя:

- официальные заявки команд-участниц, подписанные капитанами команд;
- тексты вопросов;
- текущие и итоговые ведомости соревнований;
- необходимые комментарии и заявления Игрового жюри (при паличии);
- протесты и апелляции команд (при паличии);
- решения Игрового жюри и Оргкомитета по протестам и апелляциям (при паличии);
- решения о применении штрафных санкций;
- ответы команд.

9.3. Протоколы соревнований хранятся Оргкомитетом соревнований до начала следующих соревнований.

¹ Например, если две команды занимают пятое место, то следующая за ними команда будет считаться занявшей седьмое место и так далее.